

Informação - Prova de Equivalência à Frequência

Tecnologias de Informação e Comunicação – Código 24

Prova Escrita | 2024 | 1.ª e 2.ª Fases

3.º Ciclo do Ensino Básico

A Prova de Equivalência à Frequência do 3º ciclo do Ensino Básico incide sobre as Aprendizagens Essenciais definidas para a disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, de acordo com o Decreto-Lei nº 139/2012, de 5 de julho, na sua atual redação, do Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho, e para cumprimento do Despacho Normativo n.º 4-B/2023, de 3 de abril.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e das Aprendizagens Essenciais da disciplina.

O presente documento divulga a informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência do 3.º Ciclo do Ensino Básico da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Local de realização da prova

Escola EB 2, 3 Poeta Bernardo Passos

1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o [Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória](#) e as [Aprendizagens Essenciais](#) da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e Colaborar
- Criar e Inovar

2. Caracterização da prova

A prova é constituída por um caderno e em que as respostas serão registadas no enunciado da prova. Durante a execução da prova o aluno terá de saber executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas do tipo:
 - Verdadeiro e Falso
 - Escolha múltipla
 - Preenchimento de espaços
 - Legendar figuras
 - Associação e correspondência
 - Resposta curta

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

Domínios	Aprendizagens essenciais
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	<ul style="list-style-type: none">● Identificar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis (por exemplo: riscos de acesso através de redes públicas, instalação de aplicações para dispositivos móveis de fontes credíveis e dados recolhidos durante a sua utilização);● Saber os critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis;● Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade;● Identificar comportamentos seguros na utilização de aplicações digitais
Investigar e Pesquisar	<ul style="list-style-type: none">● Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;● Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online;● Saber realizar pesquisa, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;● Saber definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;
Comunicar e Colaborar	<ul style="list-style-type: none">● Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;● Saber apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.● Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona que se pretendem efetuar, no âmbito de atividades e/ou projetos, utilizando de forma autónoma e responsável as soluções mais adequadas e eficazes para partilhar ideias, sentimentos, informações ou factos na concretização dos objetivos;

Criar e Inovar	<ul style="list-style-type: none"> ● Saber e identificar os componentes de formatação no processamento de texto ● Saber desenvolver planos de trabalho de forma colaborativa ● Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística;
----------------	--

4. Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada item é obrigatoriamente:

- Um número inteiro;
- Um dos valores resultantes da aplicação dos critérios gerais e específicos de classificação e previstos na respetiva grelha de classificação.

Itens de seleção

- **Escolha múltipla associação e correspondência**
 - A cotação total do item só é atribuída às respostas que apresentem, de forma inequívoca, a única opção correta.
 - São classificadas com zero pontos as respostas em que seja assinalada uma opção incorreta ou mais do que uma opção.
 - Não há lugar a classificações intermédias.
- **Verdadeiro e Falso, preenchimento de espaços e legendar figuras**
 - As respostas corretas são classificadas com a cotação total do item. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Não há lugar a classificações intermédias.
- **Resposta curta**
- As respostas corretas são classificadas com a cotação total do item. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Poderá haver lugar a classificação intermédia.

O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.

Execução rigorosa das tarefas pedidas.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

Domínios	Cotação (pontos)
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	20
Investigar e Pesquisar	20
Comunicar e Colaborar	20
Criar e Inovar	40
	Total 100

A prova é cotada para 100 pontos:

5. Material

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

A folha de rascunho fornecida ao aluno não será recolhida para classificação.

Não é permitida a consulta de dicionário.

Não é permitido o uso de corretor. Em caso de engano, o aluno deve riscar de forma inequívoca aquilo que pretende que não seja classificado.

6. Duração

A prova escrita tem a duração de 90 minutos